

Occasione: Download Innovation Hackaton - 2019

Richiesta: Ideare uno strumento digitale che che aiutasse i cittadini di Bergamo, in particolare i più giovani, a godere della propria città e scoprire ciò che offre

L'idea: Un'applicazione che sfruttasse un processo di gamification in realtà aumentata per far attraversare ai ragazzi la propria città, scoprendone monumenti e luoghi storici accompagnati da una simpatica mascotte

Wireframe:

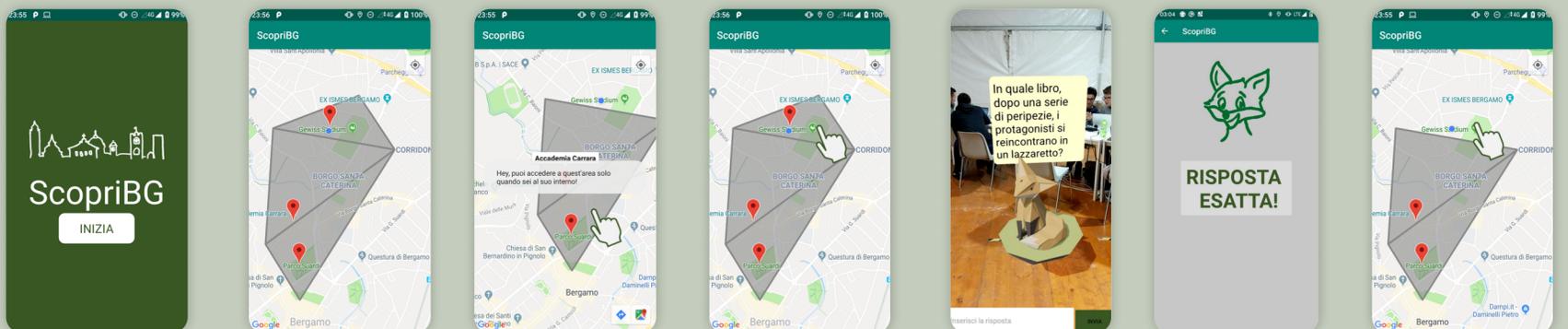


L'app presenta come schermata principale una mappa della città ricoperta dalla nebbia e divisa in zone. All'interno di ogni diversa zona nebbiosa fa capolino un segnaposto.

Lo scopo del gioco è raggiungere i luoghi segnalati per attivare la modalità in realtà aumentata. A quel punto, la mascotte del gioco pone una domanda relativa al luogo stesso. Se si risponde giusto, la nebbia attorno all'area si dirada, liberando la mappa.

Prototipo realizzato:

Per presentare la proposta abbiamo realizzato un prototipo che permettesse di testare l'interazione.



Il nostro team ha vinto l'hackaton :)